

Manuel d'Utilisation
Fascicule U4.5- : Méthodes de résolution
Document : U4.55.02

Opérateur *RESO_LDLT*

1 But

Résoudre un système d'équations linéaires par une méthode "directe".

L'opérateur permet des résolutions réelles ou complexes. La matrice doit avoir été préalablement factorisée par la commande *FACT_LDLT* [U4.55.01].

Malgré son nom, cette commande correspond aux trois méthodes de résolution "directe" implantées dans *Aster* : la résolution *LDLT*, la méthode multifrontale et la méthode *MUMPS*. Le choix effectif de la méthode se fait au travers de la commande *NUME_DDL* [U4.61.11].

La résolution par gradient conjugué se fait par la commande *RESO_GRAD* [U4.55.04].

Produit une structure de données de type *cham_no*.

2 Syntaxe

```
U        [cham_no] =   RESO_LDLT

(    ◇   reuse = U,
     ♦   MATR_FACT =   A,                        /   [matr_asse_DEPL_R]
                                                 /   [matr_asse_DEPL_C]
                                                 /   [matr_asse_TEMP_R]
                                                 /   [matr_asse_TEMP_C]
                                                 /   [matr_asse_PRES_R]
                                                 /   [matr_asse_PRES_C]

     ♦   CHAM_NO =        B,                        /   [cham_no]

     ◇   CHAM_CINE =   vcine   ,                   /   [cham_no]

     # si solveur MUMPS :
     ◇   RESI_RELA =     /   1.e-6   ,            [DEFAULT]
                         /   eps   ,            [R]

     ◇   TITRE =        titr   ,                   [1_K80]

     ◇   INFO =         /   1   ,                   [DEFAULT]
                         /   2   ,

     )
```

3 Généralités

Cette commande permet de résoudre les systèmes linéaires $\mathbf{AX} = \mathbf{B}$ où \mathbf{A} est une matrice préalablement "factorisée" par la commande FACT_LDLT [U4.51.01].

La résolution est possible pour des conditions aux limites de DIRICHLET (conditions aux limites cinématiques) dualisées ou éliminées [U2.01.02]. Dans ce dernier cas, si le chargement $\mathbf{X} = \mathbf{X}_0$ sur le "bord" Γ_0 a été traduit par une charge cinématique (opérateur AFFE_CHAR_CINE [U4.44.03] prise en compte dans la matrice assemblée (opérateur ASSE_MATRICE [U4.61.22], la "valeur" de ce chargement (\mathbf{X}_0), calculée par l'opérateur CALC_CHAR_CINE [U4.61.03] doit être fournie par le mot clé CHAM_CINE.

4 Opérandes

4.1 Opérande MATR_FACT

♦ MATR_FACT = A ,

Nom de la matrice factorisée, concept produit par l'opérateur FACT_LDLT. Cette matrice peut être réelle ou complexe, symétrique ou non.

4.2 Opérande CHAM_NO

♦ CHAM_NO = B ,

Nom du vecteur second membre (en général obtenu par la commande ASSE_VECTEUR).

4.3 Opérande CHAM_CINE

♦ CHAM_CINE = vcine ,

Nom du vecteur représentant la "valeur" des conditions aux limites de type "DIRICHLET" traduites sous forme de chargement cinématique (c'est à dire par utilisation d'une des commandes AFFE_CHAR_CINE ou AFFE_CHAR_CINE_F).

Ce cham_no provient de l'exécution de l'opérateur CALC_CHAR_CINE sur la liste des char_cine (chargements cinématiques) associée à la matrice assemblée A [U2.01.02].

4.4 Opérande RESI_RELA

♦ RESI_RELA = 1.e-6 (défaut) / eps
Ce mot clé est décrit dans [U4.50.01]

4.5 Opérande TITRE

♦ TITRE = titr ,

Titre que l'on veut donner au résultat produit [U4.03.01].

4.6 Opérande INFO

- ◇ INFO =
 1 : pas d'impression.

5 Exemples

- Constitution des matrices assemblées :

On a calculé auparavant les termes élémentaires Kel , Fel.

```
nu = NUME_DDL ( MATR_RIGI = Kel )
```

```
Kass = ASSE_MATRICE (MATR_ELEM = Kel, NUME_DDL = nu, )
```

```
Fass = ASSE_VECTEUR (MATR_ELEM = Fel, NUME_DDL = nu, )
```

- Factorisation en place :

```
Kass = FACT_LDLT (reuse = Kass, MATR_ASSE = Kass, )
```

- Résolution hors-place :

```
Uass = RESO_LDLT (MATR_FACT = Kass, CHAM_NO = Fass, )
```

- Résolution en place :

```
Fass = RESO_LDLT (reuse=Fass, MATR_FACT=Kass,CHAM_NO=Fass, )
```

- pour l'utilisation des charges cinématiques (avec élimination des degrés de liberté imposés), voir l'exemple donné dans la commande AFPE_CHAR_CINE [U4.44.03].