

**Manuel d'Utilisation**  
**Fascicule U4.1- : Gestion**  
**Document : U4.11.02**

## Procédure **FIN**

---

### 1 **But**

---

Finir le travail engagé par une des commandes 'DEBUT' ou 'POURSUIITE'

L'appel à cette procédure est **obligatoire**, ce qui nécessite de terminer tout fichier de commande par :

FIN ( )

## 2 Syntaxe

```
FIN      (  ◇  FORMAT_HDF =      /  'NON'  ,      [DEFAULT]
           /  'OUI'  ,
           ◇  UNITE =          /  6,      [DEFAULT]
           /  numfic ,      [I]
           ◇  RETASSAGE =      /  'OUI'  ,
           /  'NON'  ,      [DEFAULT]
           ◇  PERFORMANCE =    /  'OUI'  ,      [DEFAULT]
           /  'NON'  ,
           ◇  INFO_RESU =      /  'OUI'  ,      [DEFAULT]
           /  'NON'  ,
           )
```

## 3 Opérandes

### 3.1 Opérande RETASSAGE

◇ RETASSAGE = / 'OUI' ,  
/ 'NON' , [DEFAULT]

Provoque le retassage de la base 'GLOBALE' avant écriture sur le fichier associé. Ceci permet de conserver des bases plus petites (débarassées des objets associés aux concepts détruits par l'utilisateur).

Ce retassage est effectué comme suit par la commande :

- fermeture des bases,
- ouverture de la base 'GLOBALE' ,
- ouverture d'une base 'VOLATILE' ,
- recopie, enregistrement non vide par enregistrement non vide de la base 'GLOBALE' sur la base 'VOLATILE' ,
- renommage par le code de cette base 'VOLATILE' pour sauvegarde comme si c'était la base 'GLOBALE' classique.

### 3.2 Opérande PERFORMANCE

◇ PERFORMANCE = / 'OUI' , [DEFAULT]  
/ 'NON' ,

Provoque l'impression dans le fichier `RESULTAT` des valeurs de temps passé dans chaque commande : c'est un résumé des valeurs imprimées au cours du calcul.

### 3.3 Opérande INFO\_RESU

◇ INFO\_RESU = / 'OUI' , [DEFAULT]  
/ 'NON' ,

Provoque l'impression dans le fichier défini sous le mot clé `FICHIER` des informations relatives au contenu de l'ensemble des structures de données résultat stocké dans la base `GLOBALE`.

**Remarque :**

*L'usage de ce mot clé peut augmenter de façon conséquente la durée d'exécution de la commande `FIN`, il est donc conseillé de modifier la valeur par défaut lorsque l'on effectue des calculs engendrant d'importantes quantités de données par leur diversité.*

### 3.4 Opérande UNITE

◇ UNITE = numfic

Permet de redéfinir l'unité logique d'impression des informations produites par `INFO_RESU`.

### 3.5 Opérande FICHIER\_HDF

◇ FORMAT\_HDF = / 'OUI' [DEFAULT]  
/ 'NON' ,

- [1] Permet d'écrire la base `GLOBALE` dans un fichier au format `HDF`. Ce fichier pourra être relu sur une plate-forme différente (système d'exploitation, plate-forme 32 ou 64 bits). La base originale sera reconstruite à l'identique (on conservera par exemple la longueur des enregistrements).

## 4 Exemple d'impression issue de la commande FIN

L'exemple ci-dessous est extrait du fichier MESSAGE associé au cas test TTNL02A.

```
# -----
# COMMANDE NO : 0026          CONCEPT DE TYPE :
# -----
FIN( RETASSAGE='NON',
     INFO_RESU='OUI',
     FORMAT_HDF='NON',
     UNITE=6,
     PERFORMANCE='OUI',
     )

=====>

STRUCTURE DU CONCEPT TEMPE          CALCULE POUR          15 NUMEROS D'ORDRE

LISTE DES NOMS SYMBOLIQUES:
! -----!
! NOME_ORDRE !      TEMP      !      HYDR_ELGA      !
! -----!
!      0      !      TEMP_R      !      HYDR_R      !
!      1      !      TEMP_R      !
!      ...    !      ...          !
!      9      !      TEMP_R      !
!      10     !      TEMP_R      !      HYDR_R      !
!      28     !      TEMP_R      !
!      ...    !      ...          !
!      118    !      TEMP_R      !
! -----!

LISTE DES NOMS DE VARIABLES D'ACCES:
                                INST                                DE TYPE  R

LISTE DES NOMS DE PARAMETRES:
! -----!
! NOME_ORDRE !      MODELE      !      CHAMPMAT      !      CARAELEM      !      EXCIT      !
! -----!
!      0      !      K8          !      K8            !      K8            !      K24          !
!      1      !      K8          !      K8            !      K8            !      K24          !
!      ...    !      ...          !      ...            !      ...            !      ...          !
!      118    !      K8          !      K8            !      K8            !      K24          !
! -----!
! ...
```